

# Professionals (both developers & non-developers) were most frustrated while **#Navigating Resources** since tags weren't provided

In-depth Interview – 6 Participants

	1. 시스템 파악	2. 구성	3. 리소스 탐색	4. 스크리닝	5. 배치/조합	6. 플레이 테스트
<b>기밀</b>	초반 적응 난이도 너무 높음 심화 기능 구현 어려움 상용화 시 필요 정보 부족 장르별 제작 가이드 필요	커스텀 기능 구현 어려워 기획 수정	리소스 명칭 검색 힘들 리소스 태그 없음 리소스 세트 없음	세부 기능 구현 어려움 세부 기능 실험 시간 소모 스크립트 함수 순서 변경 복잡 추가 API 지원 필요 외부 IDE 연계 필요	맵 리소스 확인 뎀스 깊음	비공개 테스트 기능 확대 필요 어뷰저 관리 기능 필요 테스트 참여 유도 광고 필요
<b>비기밀</b>	가이드 문서 스크린샷도 없음 유더터의 흔하게 적응 쉬움 튜토리얼 상세기능 안내 부족	에셋으로 다양한 아이디어 상 미지원 기능으로 기획 수정 2D 기반으로 부 조절 어려움	리소스 저작권 안내 부족 리소스 설정 저장 필요	세부 기능 구현 어렵음 리소스 부족 서버 밀레이 발생 이미지 리소스 다운로드 불가	맵 제작이 쉬움 맵 레이어 이슈 레이어 순서 변경 기능 필요 레이어 제작 시 버그 발생 오브젝트 설정값 퍼붓 불가	테스트 환경 작동 원활 빠른 테스트 출시 버그/개선점 수집 피드백

Confidential

Appeal

Pain Points

Wants