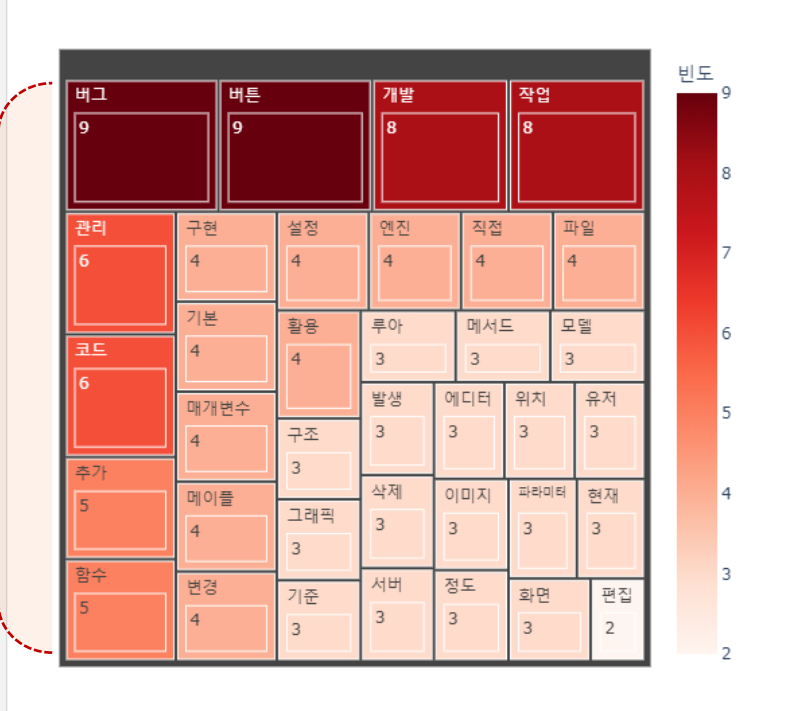
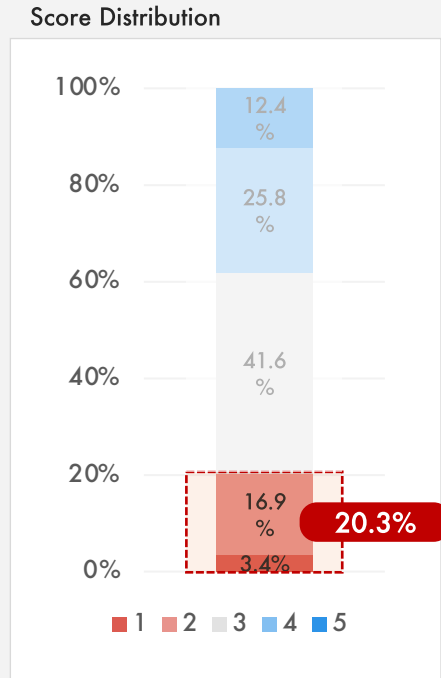


20% of the respondents gave negative evaluation on MapleStory Worlds, mentioning #Bugs (Errors), #Buttons, #Development, etc.

Survey - 89 Respondents

Overall Satisfaction 3.3/5

Open-Ended Questions (Optional): Keywords (18)



부정 응답자 (전반만족도 이하) 주요 응답

초보를 위한 플랫폼에 치중된 인상 / 유니티에서 지원되는 기능 부재
 '엔진의 초점이 초등학생들도 게임을 쉽게 만들 수 있는 엔진에 너무 치중된 것이 아닌가 싶습니다. (중략) 기존 유니티에서 지원하던 기능들의 부재와 해당 기능을 직접 만들기 위해서 직접 비용을 투자한다고 해도 접근이 불가능한 부분이 존재합니다.' (후략)

기대(예상)보다 어려운 기능 구현 / 피벗 좌표 설정 어려움
 '기능 면에서 타 게임 엔진에서는 꽤 쉽게 구현했을 부분을 예상보다 어렵게 구현해야 하는 등의 문제를 느낄 때가 많았습니다. 기둥 스포라이트 이미지를 사용하는 엔티티의 위치를 설정하는 것이 어렵거나 불가능.' (후략)

불편한 리소스 검색 / 메이플 사전 지식 필요
 '정말 많은 모델을 제공해주셔서지만, 검색 기능이 부실하여 원하는 모델을 찾기가 힘듭니다. (중략) 저는 과거 5~6년 전에 마이플스토리를 했던것 유저리뷰 멘트에 대한 기억이 잘 나지 않았고, 신규 맵들의 경우 관련 지식이 전무하여 맵 이름으로 분류된 맵만으로는 검색이 어려웠습니다.'

※ 해당 부문의 기능상 및 인상에 대한 내용은 매우 주관적이며, 기술적인 내용은 실제 코딩이나 설정